

Министерство образования и науки Самарской области  
Поволжское управление  
государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области  
основная общеобразовательная школа пос.Самарский  
муниципального района Волжский Самарской области  
(ГБОУ ООШ пос.Самарский)

СОГЛАСОВАНА на заседании МО ГБОУ ООШ пос. Самарский (протокол от " <u>17</u> " августа 2022 г. № <u>1</u> )	УТВЕРЖДЕНА приказом директора ГБОУ ООШ пос. Самарский « <u>17</u> » <u>08</u> 2022 г. № <u>131-од</u>
--	--

## **Программа**

*по внеурочной деятельности  
«Компьютерная графика и дизайн»  
для учащихся 9 класса  
предпрофильный курс  
направление: социальное*

В основу предпрофильного курса «Компьютерная мультимедиа графика» заложены принципы модульности и практической направленности, что обеспечит вариативность обучения.

Основной тип занятий — практическая работа. Все задания курса выполняются самостоятельно с помощью персонального компьютера и необходимых программных средств.

Данный курс рассчитан на 17 учебных часов и предназначен для обучающихся 9 класса.

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

### **Личностные результаты**

Готовность и способность к самостоятельному обучению на основе учебно-познавательной мотивации, в том числе готовности к выбору направления профильного дизайнерского образования с учётом устойчивых познавательных интересов.

### **Метапредметные результаты**

*-Регулятивные универсальные учебные действия:* определять действия в соответствии с учебной и познавательной задачей, планировать свои действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её решения, осуществлять пошаговый контроль своей познавательной деятельности, определять потенциальные затруднения при решении практической задачи и находить средства для их устранения, осознавать качество и уровень усвоения материала по модулям.

*-Познавательные универсальные учебные действия:* строить рассуждение от общих закономерностей к частным явлениям и от частных явлений к общим закономерностям, строить рассуждение на основе сравнения предметов и явлений, выделяя при этом общие признаки.

*Коммуникативные универсальные учебные действия:* формировать и развивать коммуникативную компетентность в процессе творческой и учебно-исследовательской деятельности.

### **Предметные результаты**

Учебный курс «Компьютерная мультимедиа графика» способствует достижению обучающимися предметных результатов учебного предмета «Информатика и ИКТ». Учащийся получит углублённые знания о способах обработки растровых и векторных изображений.

## **1. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ**

**Модуль первый «Растровый графический редактор» [Gimp, Adobe Photoshop] (10 часов) состоит из тем:**

- Содержание команд функционального меню и палитры растрового графического редактора;
- Инструменты растрового графического редактора;
- Инструменты для работы с текстом. Текст-маска;
- Техника рисования в растровой среде. Цветовые модели;
- Заливка и коррекция изображения. Создание градиентных переходов;
- Многослойные изображения. Работа со слоями;
- Техника ретуширования, цветовая тоновая коррекция изображения;
- Каналы и маски, стили и эффекты;
- Редактирование и преобразование изображений в растровом редакторе с применением эффектов и фильтров.

**Модуль второй «Векторный графический редактор» [CorelDRAW, Inkscape] (7 часов) состоит из тем:**

- Окно программы векторного графического редактора. Команды главного меню, панель инструментов;
- Графические примитивы. Рисование и редактирование базовых фигур;
- Операции с объектами. Управление масштабом объекта, упорядочение размещение объектов, группировка и соединение объектов;
- Редактирование геометрической формы объекта, изменение формы с помощью инструментов;
- Рисование и редактирование объектов произвольной формы, кривая Безье;
- Работа с цветом, прозрачность объекта, цветоделение;
- Создание текстовых объектов. Редактирование и форматирование текста;

## 2. ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Наименование разделов и тем	Количество аудиторных часов
<b>Растровый редактор</b>		
1	Меню и палитры, особенности интерфейса растрового редактора	1
2	Содержание команд функционального меню, инструменты навигации	1
3	Инструменты для работы с текстом. Текст-маска.	1
4	Техника рисования в растровой среде. Цветовые модели	1
5	Заливка и коррекция изображения. Создание градиентных переходов	1
6	Многослойные изображения. Работа со слоями	1
7	Техника ретуширования, цветовая тоновая коррекция изображения	1
8	Каналы и маски, стили и эффекты	1
9	Редактирование и преобразование изображений в растровом редакторе с применением эффектов и фильтров	2
<b>Векторный графический редактор</b>		
1	Окно программы векторного графического редактора. Команды главного меню, панель инструментов	1
2	Графические примитивы. Рисование и редактирование базовых фигур	1
3	Операции с объектами. Управление масштабом объекта, упорядочение размещение объектов, группировка и соединение объектов	1
4	Редактирование геометрической формы объекта, изменение формы с помощью инструментов	1

5	Рисование и редактирование объектов произвольной формы, кривая Безье	1
6	Работа с цветом, прозрачность объекта, цветоделение	1
7	Создание текстовых объектов. Редактирование и форматирование текста	1
	<b>ИТОГО</b>	<b>17</b>

